architecture des exécutables

PFEIFER Florian, BUET Thomas, BRAESCH Antoine, DUMANGIN Pierre

# Architecture des structures utilisées

Utilisation d’un tableau pour la recuperation des parametre des fichier .PBM de la manière suivante :

fscanf(fichier, "%d %d", &taile[0], &taile[1]);

# Organisation des fonctions

La fonction « afficheurpbm.h » est appeler par un #include de la même manière que les bibliothèque, et est stocker dans le même répertoire que type\_statique.c

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <time.h>

#include <unistd.h>

#include "afficheurPBM.h"

reçois le fichier ouvert

#include <sys/wait.h>

launcher

Afficheurpbm.h

Dossier contenant les fichers des programes

Affiche le fichier transcrit dans le terminal

lit le fichier .PBM, le transcrit et le centre